

সাতক্ষীরা টেকনিক্যাল স্কুল ও কলেজ, সাতক্ষীরা
 “বাৎসরিক পাঠ পরিকল্পনা-(২০১৭-২০১৮)”
 বিষয় : কম্পিউটার অপারেশন এন্ড মেইন্টেন্যান্স -২(তাত্ত্বিক)
 শ্রেণী : দ্বাদশ

| সপ্তাহ | বিষয় বস্তুর শিরোনাম | বিষয় বস্তুর সংক্ষিপ্ত বর্ণনা | পাঠ টীকা/শ্রেণী পরীক্ষা |
|-----------|--|--|-------------------------|
| ১ম সপ্তাহ | ডাটা কমিউনিকেশন ও ট্রান্সমিশনের মৌলিক বিষয়াদি | কমিউনিকেশন, ডাটা কমিউনিকেশন, ডাটা কমিউনিকেশনের মূল উপাদান এবং এদের কাজ, ডাটা কমিউনিকেশনের উপাদান সমূহ, ইলেকট্রনিক ডাটা কমিউনিকেশন ব্যবস্থা, সিম্পলিফাইড কমিউনিকেশন মডেল, ডাটা ট্রান্সমিশন মোড, সিমপ্লেক্স, হাফ ডুপ্লেক্স মোড, ফুল ডুপ্লেক্স মোড, ডাটা ট্রান্সমিশন স্পীড, ন্যারো ব্যান্ড, ভয়েজ ব্যান্ড ট্রান্সমিশন সিস্টেমের মধ্যে পার্থক্য, রিপিটার, ব্রিজ, রাউটার, গেটওয়ে, সুইচ, হাব। | |
| ২য় | ট্রান্সমিশন মিডিয়ামের ধারণা | ট্রান্সমিশন মিডিয়া, ক্যাবল বা ওয়্যার, টুইস্টেড পেয়ার ক্যাবল, কো এক্সিয়াল ক্যাবল, ফাইবার অপটিক ক্যাবল, তারবিহীন বা ওয়্যারলেস মিডিয়া, রেডিও ওয়েভ, মাইক্রোওয়েভ, টেরেস্টিয়াল মাইক্রোওয়েভ, স্যাটেলাইট মাইক্রোওয়েভ, টেরেস্টিয়াল মাইক্রোওয়েভ, স্যাটেলাইট মাইক্রোওয়েভ, ইনফ্রারেড, কানেক্টরস, অপটিক্যাল ফাইবার কানেক্টও, ইউটিপি ওয়্যারিং স্ট্যান্ডার্ড | |
| ৩য় | অ্যানালগ ও ডিজিটাল ট্রান্সমিশন | অ্যানালগ, ডিজিটাল ও কারিয়ার সিগন্যাল অ্যানালগ সিগন্যাল ডিজিটাল সিগন্যাল কারিয়ার সিগন্যাল অ্যানালগ, ডিজিটাল ও কারিয়ার সিগন্যাল এর মধ্যে পার্থক্য মডুলেশন ও ডিমডুলেশন মডুলেশন, মডুলেশনের ব্যবহার বিভিন্ন প্রকার মডুলেশন পদ্ধতি ফ্রিকোয়েন্সি মডুলেশন অ্যামপ্লিটিউড মডুলেশন ও ফ্রিকোয়েন্সি মডুলেশন এর মধ্যে পার্থক্য ডিমডুলেশন | শ্রেণী পরীক্ষা-১ |
| ৪র্থ | ডাটা ট্রান্সমিশন পদ্ধতি | ডাটা ট্রান্সমিশন পদ্ধতি এসিনক্রোনাস ট্রান্সমিশন এসিনক্রোনাস ট্রান্সমিশনের প্রধান বৈশিষ্ট্য এসিনক্রোনাস ট্রান্সমিশনের সুবিধা, অসুবিধা এবং ব্যবহার সিনক্রোনাস ট্রান্সমিশন সিনক্রোনাস ট্রান্সমিশনের প্রধান বৈশিষ্ট্য সিনক্রোনাস ট্রান্সমিশনের সুবিধা, অসুবিধা এবং ব্যবহার এসিনক্রোনাস ও সিনক্রোনাস ডাটা ট্রান্সমিশনের মধ্যে পার্থক্য | |
| ৫ম | কম্পিউটার নেটওয়ার্কের ধারণা | নেটওয়ার্ক কম্পিউটার নেটওয়ার্ক কম্পিউটার নেটওয়ার্কের সুবিধা নেটওয়ার্কে ব্যবহার কম্পিউটার নেটওয়ার্কের শ্রেণীবিভাগ পিয়ার টু পিয়ার নেটওয়ার্ক ক্লায়েন্ট-সার্ভার নেটওয়ার্ক পিয়ার টু পিয়ার ও ক্লায়েন্ট-সার্ভার নেটওয়ার্ক এর মধ্যে পার্থক্য মিশ্র বা হাইব্রিড নেটওয়ার্ক নেটওয়ার্ক আর্কিটেকচার নেটওয়ার্ক অপারেটিং সিস্টেমের তালিকা | |
| ৬ষ্ঠ | নেটওয়ার্ক | কম্পিউটার নেটওয়ার্ক টপোলজি, ডবল প্রকার টপোলজি | |

| সপ্তাহ | বিষয় বস্তুর শিরোনাম | বিষয় বস্তুর সংক্ষিপ্ত বর্ণনা | পাঠ টীকা/শ্রেণী পরীক্ষা |
|--------|---|---|-------------------------|
| | টপোলজি | ফিজিক্যাল টপোলজি, বাস টপোলজি, স্টার টপোলজি, রিং টপোলজি, ট্রি টপোলজি, মেশ টপোলজি, হাইব্রিড টপোলজি লজিক্যাল টপোলজি, লজিক্যাল বাস টপোলজি লজিক্যাল রিং টপোলজি | |
| ৭ম | পরিধির উপর ভিত্তি করে বিভিন্ন প্রকার নেটওয়ার্ক | বিস্তৃতি অনুসারে কম্পিউটার নেটওয়ার্কের প্রকারভেদ লেন, মেন ও ওয়ান পার্সোনার এরিয়া নেটওয়ার্ক লোকাল এরিয়া নেটওয়ার্ক, মেট্রোপলিটন এরিয়া নেটওয়ার্ক ওয়াইড এরিয়া নেটওয়ার্ক, লেন, মেন ও ওয়ান এর মধ্যে পার্থক্য | |
| ৮ম | নেটওয়ার্ক প্রটোকল | প্রটোকল কি, কমিউনিশনে প্রটোকলের ভূমিকা প্রচলিত প্রটোকলের তালিকা নেটওয়ার্কে প্রটোকলের নিয়ম নীতি ও কাজ নেটওয়ার্কে প্রটোকলের কার্যাবলী আইপি এড্রেস নির্ধারণের পদ্ধতি | |
| ৯ম | ও এস আই মডেল রেফারেন্স | ও এস আই কমিউনিকেশন মডেল, OSI (Open System Interconnection) মডেল ও এস আই মডেল রেফারেন্স এর বিভিন্ন স্তর ও এস আই রেফারেন্স মডেল অংকন ও এস আই রেফারেন্স মডেলের বিভিন্ন কাজ অ্যাপ্লিকেশন লেয়ার, পেজেন্টেশন লেয়ার, সেশন লেয়ার ট্রান্সপোর্ট লেয়ার, নেটওয়ার্ক লেয়ার, ডাটা লিঙ্ক লেয়ার টিসিপি/আইপি মডেল, টিসিপি/আইপি মডেলে এর স্তর অ্যাপ্লিকেশন/প্রসেস লেয়ার, ও এস আই মডেল রেফারেন্স এর প্রয়োজনীয়তা | |
| ১০ম | ইনফরমেশন সিস্টেম এন্ড টেকনোলজি | সিস্টেম ইনফরমেশন সিস্টেম ইনফরমেশন সিস্টেমের উপাদান/ রিসোর্স ইনফরমেশন সিস্টেমের সুবিধা ও অসুবিধা, ম্যানুয়াল ও কম্পিউটার নির্ভর ইনফরমেশন সিস্টেম ম্যানুয়াল ইনফরমেশন সিস্টেম কম্পিউটার বেসড ইনফরমেশন সিস্টেম কম্পিউটার বেসড ইনফরমেশন সিস্টেমের প্রকারভেদ ম্যানুয়াল ইনফরমেশন সিস্টেম ও কম্পিউটার বেসড ইনফরমেশনের মধ্যে পার্থক্য ইনফরমেশন সিস্টেমে কম্পিউটারের ভূমিকা হিউম্যান ইনফরমেশন সিস্টেম মডেল ইনফরমেশন সিস্টেমের ফাংশন সমূহ নলেজ ওয়ার্ক সিস্টেম অফিস স্বয়ংক্রিয় সিস্টেম ম্যানেজমেন্ট ইনফরমেশন সিস্টেম ম্যানেজমেন্ট ইনফরমেশন সিস্টেম (MIS) এর বৈশিষ্ট্য ডিসিশন সাপোর্ট ও এক্সিকিউটিভ সাপোর্ট সিস্টেম বিভিন্ন প্রকার ইনফরমেশন সিস্টেমের তুলনামূলক বৈশিষ্ট্য বিভিন্ন প্রকার ইনফরমেশন সিস্টেমের মধ্যে পারস্পারিক সম্পর্ক | |

| সপ্তাহ | বিষয় বস্তুর শিরোনাম | বিষয় বস্তুর সংক্ষিপ্ত বর্ণনা | পাঠ টীকা/শ্রেণী পরীক্ষা |
|----------|--|--|-------------------------|
| ১১ তম | ইলেকট্রনিক কমার্স (ই- কমার্স) | ওয়েব বেজড ইনফরমেশন সিস্টেম ওয়েব বেজড ইনফরমেশন সিস্টেমের সুবিধা ওয়েব বেজড ইনফরমেশন সিস্টেমের অসুবিধা ইলেকট্রনিক কমার্স বা ই-কমার্স ই-কমার্সের বৈশিষ্ট্য ই-কমার্সের মাত্রা ই-কমার্সের প্রকারভেদ ই-কমার্সে ও বিজনেসের মধ্যে পার্থক্য এম-কমার্স ই-কমার্সের সুবিধা ও অসুবিধা ই-কমার্সের সুবিধা ই-কমার্সের অসুবিধা ই-মেইল বিপনন এবং অনলাইন মার্কেটিং বা ইন্টারনেট বিপনন ই-মেইল বিপনন অনলাইন মার্কেটিং বা ইন্টারনেট বিপনন | |
| ১২ তম | মোবাইল এবং ওয়্যারলেস কমিউনিকেশন | মোবাইল টেলিফোন সিস্টেম সেলুলার নেটওয়ার্কের ধারণা সেল সিগন্যার এনকোডিং বেসিক মোবাইল বা সেলুলার সিস্টেম রোমিং মোবাইল ইউনিট বা সেট পরিচিতি মোবাইল বা সেলুলার সেটের প্রকারভেদ মোবাইল ফোন প্রযুক্তির প্রকারভেদ জিএসএম (GSM) ও সিডিএমএ (CDMA) জিএসএম (GSM), জিএসএম মোবাইল প্রযুক্তির বৈশিষ্ট্য জিএসএম নেটওয়ার্কের উপাদান জিএসএম (GSM) এর কাজ, জিএসএম (GSM) নেটওয়ার্কের সুবিধা, জিএসএম (GSM) নেটওয়ার্কের অসুবিধা সিডিএমএ (CDMA), সিডিএমএ (CDMA) এর বৈশিষ্ট্য সিডিএমএ (CDMA) এর সুবিধা সিডিএমএ (CDMA) এর অসুবিধা সিডিএমএ (CDMA) এর ব্যবহার জিএসএম ও সিডিএমএ এর পার্থক্য মোবাইল টেলিফোন সিস্টেমের বিভিন্ন প্রজন্ম প্রথম প্রজন্ম, দ্বিতীয় প্রজন্ম, তৃতীয় প্রজন্ম, চতুর্থ প্রজন্ম তৃতীয় ও চতুর্থ প্রজন্মের মোবাইল ফোন সিস্টেমের মধ্যে পার্থক্য, মোবাইল প্রযুক্তির বিভিন্ন জেনারেশনে ব্যবহৃত আদর্শমান জিপিআরএস এবং এজ (EDGE), জিপিআরএস এজ (EDGE), এজ জিপিআরএস এবং জিএসএম এর মধ্যে পার্থক্য, এজ এবং জিপিআরএস এর মধ্যে পার্থক্য এজ এবং জিএসএম এর মধ্যে পার্থক্য জিএসএম এবং জিপিআরএস এর মধ্যে পার্থক্য মোবাইল ইন্টারনেট, মোবাইল ফোনে ইন্টারনেট ব্যবহারের সুবিধা, মোবাইল ফোনে ইন্টারনেট ব্যবহারের অসুবিধা ওয়্যারলেস কমিউনিকেশন সিস্টেম, ওয়্যারলেস নেটওয়ার্কিং এর সাধারণ ব্যবহার, ওয়্যারলেস প্রযুক্তি ব্যবহারের বৈশিষ্ট্য ওয়্যারলেস প্রযুক্তির প্রয়োগ, ওয়্যারলেস ডিভাইস, ম্যান ও বাস্তবায়নের শ্রেণিসমূহ, ওয়্যারলেস ইন্টারনেট অ্যাকসেস পয়েন্ট | শ্রেণী পরীক্ষা-২ |

| সপ্তাহ | বিষয় বস্তুর শিরোনাম | বিষয় বস্তুর সংক্ষিপ্ত বর্ণনা | পাঠ টীকা/শ্রেণী পরীক্ষা |
|--|--|--|-------------------------|
| | | হটস্পট, ওয়াইফাই, ওয়াইম্যাক্স, ব্লুটুথ, হটস্পট, ওয়াই-ফাই, ওয়াই ম্যাক্স, ব্লু-টুথ | |
| ১৩ তম | ইন্টারনেট ও ই-মেইলের ব্যবহার ও রিসোর্স | ইন্টানেট, আইপি অ্যাড্রেস ডোমেইন, ইন্টারনেট রিসোর্স ও সার্ভিস সমূহ ইন্টানেটে জনপ্রিয় ব্রাউজার ও সার্চ ইঞ্জিন ব্যবহার করে রিসোর্স Download ও Upload করা ব্রাউজিং, ই-মেইলের ফাইল ও ফোল্ডারসমূহ সংগঠন ও অপটিমাইজেশন করা | |
| ১৪ তম | সোশ্যাল নেটওয়ার্ক | সোশ্যাল নেটওয়ার্ক জনপ্রিয় সোশ্যাল নেটওয়ার্ক সমূহ সোশ্যাল নেটওয়ার্ক ব্যবহার করে ব্লগিং | |
| | আউটসোর্সিং | কম্পিউটার আউটসোর্সিং ফ্রিল্যান্সিং, ইল্যান্সিং ও ফ্রিপ্টল্যান্সিং ফ্রিল্যান্সার হওয়ার প্রয়োজনীয় নিয়মাবলী, ফ্রিল্যান্সার হওয়ার প্রাথমিক শর্তাবলী, ফ্রিল্যান্সার হওয়ার প্রাথমিক যোগ্যতা কম্পিউটার আউট সোর্সিং এর ক্ষেত্রসমূহ, সার্চ ইঞ্জিন অপটিমাইজেশন কি, আউটসোর্সিং এর প্রতারণা আউটসোর্সিং-এ প্রতারক মার্কেটপ্লেস বা প্রতিষ্ঠান সমূহের বৈশিষ্ট্য, আউটসোর্সিং কাজে টাকা উত্তোলনের উপায় | |
| ১৫ তম ও ১৬ তম সপ্তাহ বর্ষ মধ্য পরীক্ষা | | | |
| ১৭ তম | কম্পিউটার প্রোগ্রামিং কনসেপ্ট | ডাটার সংজ্ঞা, ডাটা টাইপের ধারণা তথ্য, ডাটা স্ট্রাকচারের ধারণা, ডাটা স্ট্রাকচার ডাটা স্ট্রাকচারের শ্রেণিবিভাগ, স্ট্যাক এবং কিউ ট্রি এবং হিপ, স্ট্রিং ইনসারশন | |
| | অ্যালগরিদম ও ফ্লোচার্ট | প্রোগ্রাম উন্নয়নের ধাপসমূহ অ্যালগরিদম ও অ্যালগরিদম তৈরীর নিয়মাবলী ফ্লোচার্ট ও ফ্লোচার্টের প্রতীক সমূহ অ্যালগরিদম ও ফ্লোচার্ট ব্যবহারের সুবিধাসমূহ অ্যালগরিদম ও ফ্লোচার্ট এর পার্থক্য বিভিন্ন গাণিতিক সমস্যা সমাধানের অ্যালগরিদম ও ফ্লোচার্ট তৈরীকরণ ডাটা স্ট্রাকচারের অপারেশন (ইনসার্শন, ডিলিশন, ট্রান্সার্সিং) অ্যালগরিদম সার্চিং ও সার্চিং | |
| ১৮ তম | কম্পিউটার প্রোগ্রামিং ল্যাংগুয়েজ | কম্পিউটার প্রোগ্রামিং ল্যাংগুয়েজ প্রোগ্রামিং ল্যাংগুয়েজের শ্রেণিবিভাগ বিভিন্ন স্তরের প্রোগ্রামিং ল্যাংগুয়েজ লো লেভেল ল্যাংগুয়েজ, মিড লেভেল ল্যাংগুয়েজ হাই লেভেল ল্যাংগুয়েজ, ইন্টারপ্রেটার, অ্যাসেম্বলার ও কম্পাইলারের কাজ ও উহাদের মধ্যে পার্থক্য কম্পাইলার, ইন্টারপ্রেটার অ্যাসেম্বলার স্ট্রাকচার্ড প্রোগ্রামিং এবং এর বৈশিষ্ট্য অবজেক্ট অরিয়েন্টেড প্রোগ্রামিং | |
| ১৯ তম | সি-প্রোগ্রামিং এর মৌলিক ধারণা | সি-প্রোগ্রামিং উন্নয়নের ইতিহাস সি-প্রোগ্রামের বেসিক স্ট্রাকচার বা ফরম্যাট সি-প্রোগ্রামের গঠন, সি-প্রোগ্রামের বৈশিষ্ট্য সি-ল্যাংগুয়েজ প্রোগ্রাম কম্পাইল ও রান করা | |

| সপ্তাহ | বিষয় বস্তুর শিরোনাম | বিষয় বস্তুর সংক্ষিপ্ত বর্ণনা | পাঠ টীকা/শ্রেণী পরীক্ষা |
|----------|--|---|-------------------------|
| ১৯ তম | ডাটা টাইপ, কনস্ট্যান্ট ও ভেরিয়েবল | সি-ল্যাংগুয়েজে ডাটার শ্রেণি বিভাগ কনস্ট্যান্ট ও ভেরিয়েবল, কী-ওয়ার্ড ও আইডেন্টিফায়ার | |
| ২০ তম | সি-অপারেটর ও এক্সপ্রেশন | সি-অপারেটরের শ্রেণী বিভাগ অ্যারেথমেটিক, রিলেশনাল লজিক্যাল অপারেটর অ্যাসাইনমেন্ট, ইনক্রিমেন্ট, ডিক্রিমেন্ট অপারেটর সি-অ্যারেথমেটিক এক্সপ্রেশন গাণিতিক সমিকরণকে সি-এক্সপ্রেশনে রূপান্তর | |
| ২১ তম | ইনপুট- আউটপুট স্টেটমেন্ট | ইনপুট ও আউটপুট স্টেটমেন্ট এবং এর শ্রেণীবিভাগ কী-বোর্ড থেকে ডাটা ইনপুট করার স্টেটমেন্ট মনিটরের স্ক্রীনে অথবা প্রিন্টারের সাহায্যে প্রিন্ট করা আউটপুট স্টেটমেন্ট, Escape Sequence ক্যারেক্টার ব্যবহার ইনপুট ও আউটপুট স্টেটমেন্ট ব্যবহার করে সিকোয়েন্সিয়াল প্রোগ্রাম তৈরি | |
| ২২ তম | ব্রাঞ্চিং স্ট্রাকচার | ব্রাঞ্চিং এর শ্রেণিবিভাগ, ব্রাঞ্চিং আরেশনের ফ্লোচার্ট অংকন if,if-else ও nested if ব্রাঞ্চিং স্টেটমেন্ট এর সিনট্যাক্স ও ব্যবহার, মাল্টিপল ব্রাঞ্চিং switch case স্টেটমেন্টের সিনট্যাক্স ও ব্যবহার, ব্রাঞ্চিং প্রোগ্রাম তৈরি করা | |
| ২৩ তম | লুপিং স্ট্রাকচার | for,nested for,while,do-while এর সিনট্যাক্স ও ব্যবহার, break continue স্টেটমেন্টের এর সিনট্যাক্স ও ব্যবহার, break স্টেটমেন্টের সিনট্যাক্স, continue স্টেটমেন্টের সিনট্যাক্স,break স্টেটমেন্ট ব্যবহার করে প্রোগ্রাম লুপিং প্রোগ্রাম তৈরি করা, while স্টেটমেন্টের ফ্লোচার্ট ও প্রোগ্রাম, do- while স্টেটমেন্টের ফ্লোচার্ট ও প্রোগ্রাম কোন পূর্ণ ধনাত্মক সংখ্যার ফ্যাকটোরিয়াল মান নির্ণয় করার একটি সি- প্রোগ্রাম, while লুপ ব্যবহার করে 1থেকে n পর্যন্ত জোড় সংখ্যা নির্ণয়ের একটি প্রোগ্রাম, n একটি সংখ্যা, যা শূন্য হতে বড় বা ছোট বা শূন্যের সমান তা নির্ণয়ের জন্য একটি প্রোগ্রাম, 1 থেকে ৫০ পর্যন্ত বিজোড় সংখ্যাগুলোর যোগফল নির্ণয়ের একটি প্রোগ্রাম | শ্রেণী পরীক্ষা-৩ |
| ২৪ তম | অ্যারে স্ট্রাকচার | অ্যারে ও সাবস্ক্রিপটেড ভেরিয়েবল অ্যারে ঘোষণা পদ্ধতি | |
| ২৪ তম | ফাংশন ও ভেরিয়েবল | ফাংশন ও এর শ্রেণিবিভাগ, ভেরিয়েবল সি ফাংশন ডিক্লারেশনের পদ্ধতি ফাংশন কল করা ও ফাংশন হতে রিটার্ন করা রিকার্সিভ ফাংশন, ফাংশন ব্যবহার করে প্রোগ্রাম তৈরি করা | |
| ২৫ তম | পয়েন্টার | পয়েন্টার, পয়েন্টার এক্সপ্রেশন পয়েন্টার ঘোষণার পদ্ধতি পয়েন্টার ব্যবহার করে প্রোগ্রাম তৈরি করা অ্যারেতে পয়েন্টারের প্রোগ্রাম ফাংশনে পয়েন্টারের প্রয়োগ | |
| ২৫ তম | স্ট্রাকচার | স্ট্রাকচার,স্ট্রাকচার ও অ্যারে ঘোষণার পদ্ধতি স্ট্রাকচার ব্যবহার করে প্রোগ্রাম তৈরি | |
| ২৬ তম | ফাইল অপারেশন | রিড,রাইট অ্যাপেন্ড মোডে ফাইল ওপেন করা fopen(),fclose(),fscanf(),getc(),putc(),getw(),pupw(),fg els ও fputs এর সিনট্যাক্স ব্যবহার ফাইলের ডাটা এডিট করার পদ্ধতি | |
| ২৭ তম | সার্ভার সাইড স্ক্রিপ্টিং-মাই এসকিউএল | সার্ভার সাইড স্ক্রিপ্টিং, এসকিউএল এসকিউএল দিয়ে টেবিল বিভিন্ন অপারেশন এসকিউএল জয়েন, এসকিউএল group by এবং order by ৭ টি প্রয়োজনীয় এসকিউএল এর ব্যবহার | |
| ২৮ | পিএইচপি | পিএইচপি এর পরিচিতি, ASP,JSP,CFM, Oerlএর তুলনায় | শ্রেণী পরীক্ষা-৪ |

| সপ্তাহ | বিষয় বস্তুর শিরোনাম | বিষয় বস্তুর সংক্ষিপ্ত বর্ণনা | পাঠ টীকা/শ্রেণী পরীক্ষা |
|--|-------------------------|---|-------------------------|
| তম | | পিএইচপির সুবিধাসূহ, PHPএর সিনট্যাক্স, ডাটা টাইপ ও অপারেটর সম্পর্কে ধারণা, কন্ডিশনাল স্টেটমেন্ট, লুপ, অ্যারে, স্ট্রিং ও ফাংশন, HTML formsএবংPHP এর গেট মেথড ও পোস্ট মেথড | |
| ২৯ তম | পিএইচপি ডাটাবেজ | পিএইপি এবং মাইসকিউএল ডাটাবেজ ভূমিকা মাইএসকিউএল সংযোগ, PHPদিয়ে ডাটাবেজ তৈরি করা পিএইচপি ইনসার্ট, ডাটাবেজ সিলেক্ট, আউটপুট HTML table এ দেখানো, PHP my SQL Where Clause দিয়ে ডাটা দেখা, ORDER BY কিওয়ার্ড, ডাটা আপডেট ডাটাবেজ মোছা | |
| ৩০ তম | অ্যাডভান্সড পিএইচপি | PHPভেরিয়েবল, PHP ডেট এবং ইনক্লুড PHP এবং ফাইল ম্যানেজমেন্ট PHP error,exception,filter PHP E-mail,Secure E-mail পিএইচপি রেগুলার পিএইচপি ফ্রেমওয়ার্ক | |
| ৩১ থেকে ৩৪ তম সপ্তাহ পূর্বপাঠের পুনরালোচনা | | | |

ক। ইনপুট আউটপুট স্টেটমেন্ট ব্যবহার করে প্রোগ্রাম তৈরী করণ।

- ১। ইন্টেজার/ফ্লোটিং সংখ্যার সমষ্টি নির্ণয় করার প্রোগ্রাম লিখ। পূর্ণ সংখ্যার সমষ্টি নির্ণয় করার একটি সি প্রোগ্রাম তৈরী করে রান করে দেখাও।
 - ২। ফাংশন ব্যবহার করে একটি সংখ্যার পাওয়ার বের করার জন্য প্রোগ্রাম লিখ।
 - ৩। তিনটি সংখ্যার মধ্যে বড় সংখ্যাটি নির্ণয়ের প্রোগ্রাম লিখ।
 - ৪। তিনটি সংখ্যার মধ্যে ছোট সংখ্যাটি নির্ণয়ের প্রোগ্রাম লিখ।
 - ৫। চারটি সংখ্যার মধ্যে ছোট সংখ্যাটি নির্ণয়ের প্রোগ্রাম লিখ।
 - ৬। দ্বিঘাত সমীকরণের () মান নির্ণয়ের জন্য একটি সি প্রোগ্রাম তৈরী করে রান করে দেখাও।
 - ৭। ফারেনহাইট তাপমাত্রাকে সেন্টিগ্রেটে রূপান্তর করার জন্য সি ভাষায় একটি প্রোগ্রাম লিখ।
 - ৮। সেন্টিগ্রেট তাপমাত্রাকে ফারেনহাইটে রূপান্তর করার জন্য সি ভাষায় একটি প্রোগ্রাম লিখ।
 - ৯। সেন্টিমিটারকে ইঞ্চিতে রূপান্তর করার জন্য সি ভাষায় একটি প্রোগ্রাম লিখ।
 - ১০। ইঞ্চিকে সেন্টিমিটারে রূপান্তর করার জন্য সি ভাষায় একটি প্রোগ্রাম লিখ।
 - ১১। ত্রিভুজের তিন বাহুর দৈর্ঘ্য দেয়া আছ তার ক্ষেত্রফল নির্ণয় করার জন্য সি ভাষায় একটি প্রোগ্রাম লিখ।
 - ১২। ত্রিভুজের ক্ষেত্রফল নির্ণয় করার জন্য সি ভাষায় একটি প্রোগ্রাম লিখ। সূত্রঃ
 - ১৩। একটি বৃত্তের ক্ষেত্রফল নির্ণয় করার জন্য সি ভাষায় একটি প্রোগ্রাম লিখ।
- ব্রাঞ্চিং স্টেটমেন্ট ব্যবহার করে প্রোগ্রাম তৈরী করণ।